

# Nye Mega 10

## Geometri 1

Anvende målestokk i beregninger og i tegning.

Bruke formlikhet i forbindelse med beregning av ukjente størrelser. Utføre og begrunne konstruksjon med passer og linjal.

Analysere egenskaper ved to og tredimensjonale figurer med og uten digitalt verktøy. Anvende disse ved konstruksjoner og beregninger.

Beskrive geometriske forhold av særlig betydning innenfor kunst og arkitektur.

## Tall og algebra

Vedlikeholde metoder for hoderegning, overslagsregning og skriftlig regning tilknyttet de fire regningsartene.”

Analysere og utforske tallmønstre og andre tallsystemer.

Regne med brøk, utføre divisjon av brøker og forenkle brøkuttrykk

Behandle algebrauttrykk på brøkform med ett ledd i nevner.

## Ligninger

Løse ligninger med en ukjent og brøkuttrykk.

Løse ligningssystemer med to ukjente på varierte måter.

## Funksjoner

Identifisere proporsjonale, omvendt proporsjonale og enkle kvadratiske funksjoner.

Anvende eksempler i forhold til praktiske situasjoner som fremmed valuta, vei, fart og tid, masse, volum og massetetthet. Arbeide med funksjoner med og uten digitalt verktøy.

## Statistikk sannsynlighet og kombinatorikk

Gjennomføre undersøkelser og bruke databaser til å søke etter statistiske data og utvise kildekritikk.

Beregne sannsynligheter i dagligdagse sammenhenger og spill.

## Repetisjon